



## Review Total War: Three Kingdoms

### The Creative Assembly

Total War: Three Kingdoms es un videojuego de estrategia. Combinan estrategias por turnos y tácticas en tiempo real. El juego fue desarrollado por Creative Assembly y publicado por Sega. La fecha de lanzamiento es el 23 de mayo de 2019. El juego está disponible en Microsoft Windows, macOS y Linux. Este juego captura una guerra china en el siglo III

**Total War: Three Kingdoms** es otro título de esta serie de juegos de estrategia. El juego combina estrategia por turnos y tácticas de videojuego en tiempo real.

Los juegos tienen lugar en el siglo III. La historia trata sobre la histórica Guerra de Mandatos entre el Imperio y los Turbantes Amarillos, el destino de la guerra solo depende de ti, solo tú puedes cambiar la historia. El juego te ofrece dos modos de juego que puedes elegir, uno es un romance y el segundo es un registro. Los registros hacen que el juego, desde mi punto de vista, sea más aburrido, obliga al juego a tener más resistencia para jugar. Los generales obtienen guardaespaldas y cosas así. Pero en el modo Romance, la historia comienza a ser lo que realmente fue la Guerra Total.

En el mod Romance, los generales son como dioses, son demasiado poderosos para darte un ejemplo que un general puede cargar en una unidad completa de decir Swordsman y matar a muchos de ellos. Están locos y puedes tener hasta tres de tu lado, pero hay un problema, el enemigo también los tiene. Pero es un tipo de juego totalmente nuevo, y me gustan esas cosas nuevas. Creo que a todos les encantaría ese modo romántico, ya que dije que es más divertido.

Además, tienes un mapa estratégico, y se ve brillante, un poco profundo, pero brillante. Allí puede obtener fácilmente cualquier información que esté descubriendo. Todo lo que quieres saber sobre cada facción con la que has estado en contacto, básicamente lo encuentras allí. Hay muchas mecánicas, y solo depende de ti, qué estilo de juego prefieres. Puedes jugar agresivo o puedes preferir más diplomacia.

El gráfico del juego se ve increíble, no lo esperaba de este género de juegos. Me gusta cómo se ve, disparar flechas o enormes bolas de fuego son realmente impresionantes. Hicieron un buen trabajo aquí, también agregaron algunas características, como cada vez que si no sabes qué hacer, simplemente presiona F1 y el juego te ayudará. Por lo tanto, no tiene que pasar mucho tiempo viendo videos de YouTube sobre cómo hacer algo.

La historia principal te lleva unas 38 horas sin misiones adicionales, con ellas puede tomar unas 50 horas. El juego cuesta 59,99 €, también puedes comprar 5 dlcs más, para todos los dlcs gastarás unos 30 €.

Es un juego como mucho otros de estrategia que a simple vista, viendo jugar a gente un rato y tal, si no profundizas en los conceptos más básicos o todas las acciones que realizan, pues no entiendes tan bien el juego al final o tampoco le ves el encanto por eso está bueno aprender de guías online para poder captar más la energía del juego y encontrar infinidad de cosas interesantes.

Hubei, Zhang Fei y Guan Yu se apoyan e inspiran mutuamente para lograr mayor grandeza, pero no todas las relaciones en los tres reinos son tan saludables. Todas estas interacciones a medida que los personajes se encuentran durante la campaña que lleva el nombre del concepto chino de interrelaciones dinámicas que se llama el sistema Guan chi. Los desarrolladores tienen más mecánica y construyen más sistemas alrededor de los

personajes. Por lo tanto, pueden interactuar entre sí, pueden construir relaciones positivas y negativas entre sí mientras chocan entre sí o trabajan juntos durante el curso de la campaña.

Los personajes tienen lazos de hermandad, juramentos, hermandad y grandes rivalidades cuyas historias se cuentan a lo largo de los siglos. En este juego se añaden muchos elementos para respaldar eso. Esto representa el sistema Guan Chi, que es el tipo de sistema de relaciones para construir amistades y rivalidades. .

Estas interacciones se pueden administrar a un existente. Puede ser una buena idea mantener a los generales rivales dentro de su fracción, pero los extremos opuestos de su territorio, por ejemplo. Pero muchas de estas cosas están destinadas a sentirse orgánicas. No siempre sabes cómo y cuándo se desencadenará una amistad o una disputa. Por lo tanto, los personajes pueden conocer a otras personas no solo en la batalla, sino que pueden conocer a otras personas si están en la misma región. Puedes conocerlos si son personajes ganados, tal vez el administrador de una provincia y otros personajes que pasan por un ejército y pueden conocer y construir esta relación dependiendo de sus rasgos y depender de lo que sucedió en la campaña. Esto crea toda la dinámica entre los personajes que luego se alimenta a otros sistemas de juego.

Pros	Cons
<ul style="list-style-type: none"><li>- Gráfico</li><li>- Tiempo de juego</li><li>- Opciones</li><li>- Juego de estrategia con diferentes campos de batalla.</li></ul>	<ul style="list-style-type: none"><li>- A veces aburrido</li><li>- Precio</li><li>- La gestión de la ciudad es tarea fácil</li><li>- A las batallas les falta la topografía del punto de estrangulamiento</li></ul>

**Links Facebook:** <https://www.facebook.com/TotalWar/>

**Twitter:** <https://twitter.com/totalwar>

**Instagram:** <https://www.instagram.com/totalwarofficial/>

**Web:** [https://store.steampowered.com/app/779340/Total\\_War\\_THREE\\_KINGDOMS/](https://store.steampowered.com/app/779340/Total_War_THREE_KINGDOMS/)

**Play Store:**

**Apple Store:**