



Review Rocket League

Psyonix

El juego Rocket League es una combinación perfecta de juego de fútbol pero con autos y aún más súper autos que también pueden volar. El juego se basa en recompensas donde puedes elegir entre varios tipos de modos de juego. Puedes usar el sistema de personalización para hacer una buena representación en este pequeño y divertido juego

Hoy vamos a hablar uno de los juegos más divertidos de lo que va del año y que de hecho es la secuela del juego lanzado para Play Station 3 llamado Super Sonic acrobatico el cual mucha gente no conoce y tampoco ha jugado. **El nuevo juego Rocket League** de propiedad de Psyonix ha sido descargado + 5 millones de veces en menos de un mes.

La descripción de este juego es bastante sencilla, es futbol con coches a control remoto, suena ridículo pero el resultado final es sorprendentemente divertido. El objetivo es llevar a la pelota al arco contrario mientras defines tu área.

Los enfrentamientos pueden ser de 1 contra 1 hasta 4 contra 4 donde toda la cancha se vuelve una locura sobre todo porque los goles son muy frecuentes y voltear un partido puede suceder en cuestión de segundos, para esto los controles son bastante intuitivos y despues de un rato de poder dominar la pelota para hacer jueguitos es sumamente gratificante.

El comportamiento de la pelota a veces es un tato difícil de predecir pero esto establece un divertido balance entre habilidad y descontrol que te mantiene enganchado.

Otro elemento importante es el turbo el cual se recarga cada vez que pasa por puntos específicos del estadio. Tener tu carga llena en el momento indicado se convierte en factor clave para anotar y al mismo tiempo te permite hacer explotar a tus enemigos si lo usas en el momento indicado.

Cada partido dura 5 minutos, en caso haya un empate se va a un tiempo adicional donde un solo gol define el partido y creanme que esto genera momentos verdaderamente tensos y memorables. Ahora cada vez que meten gol la pelota regresa al medio, lo que tienen que hacer es tratar de no tocar turbo para poder llegar lo más rapido posible y poder tocar la pelota. En general están todos los coches golpeandose intentando llegar a la pelota aunque sea para tocarla, también pueden saltar y dar cabecitas con el coche. También pueden treparse a las paredes y esperar a que la pelota caiga para poder cogerla.

Todos los coches disponibles se manejan de forma similar pero puedes personalizarlos cambiando en la pintura o con items que vas desbloqueando poco a poco e incluso puedes colocarle la bandera de tu país si se encuentra disponible.

Otro puntazo de **Descargar Rocket League Gratis** es que te permite jugar en pantalla partida con hasta 4 jugadores en una misma sala donde los gritos y los empujones entre patas son parte natural de la experiencia. Lo genial es que sin incluso te ganan por goleada es muy difícil no divertirse. Ver cómo juegan otras personas en streaming no es ni cercano a lo entretenido que es jugarlo en primera persona. Si estas solo la inteligencia artificial del ordenador puede ser un buen entrenamiento aunque a veces su comportamiento es un tanto irregular.

Descrito como **"fútbol, pero con autos propulsados por cohetes"**, la Liga de Misiles tiene hasta cuatro jugadores asignados a cada uno de los dos equipos que utilizan vehículos propulsados por cohetes para golpear la bola en la portería del oponente y obtener puntos durante el partido.

El juego incluye modos para un jugador y multijugador que se pueden jugar tanto localmente como en línea, incluido el juego multiplataforma entre todas las versiones. Las actualizaciones posteriores del juego permitieron modificar las reglas básicas y agregar nuevos modos de juego, incluidos los basados en hockey sobre hielo y baloncesto.

Rocket League es una continuación de los Supersic Acrobatic Rocket Powered Psyonix Battle-Cars, un videojuego para PlayStation 3 del 2008. Battle-Cars recibió críticas mixtas y no fue un gran éxito, pero ganó seguidores leales.

Psyonix continuó apoyándose a sí mismo a través del trabajo en el desarrollo de contratos para otros estudios mientras buscaba la continuación. Psyonix comenzó el desarrollo formal de la Rocket League alrededor de 2013, refinando Battle-Cars para criticar y contribuir a los fanáticos.

Psyonix también notó la falta de marketing en el sitio web de Battle-Cars y participó tanto en las redes sociales como en las promociones, incluida la oferta de juegos gratuitos para los miembros de PlayStation Plus para el estreno del juego.

Pros	Cons
- Hay varias ediciones de Rocket League disponibles en Steam. - Puedes descargar el juego en Linux, Mac OS y Windows PC en Steam. - Los mandos son muy fáciles de usar - Impresionante cantidad de opciones de coches para escoger	- Rocket League es un juego pago - No posee versión móvil - La manipulación de la cámara puede ser frustrante para los nuevos jugadores. - Comunidad tóxica

Links Facebook: <https://www.facebook.com/RocketLeague>

Twitter: <https://twitter.com/rocketleague>

Instagram: <https://www.instagram.com/rocketleague/>

Web: <https://www.rocketleague.com/>

Play Store:

Apple Store: