



Review Mortal Kombat 11

NetherRealm Studios

Mortal Kombat 11 es el último lanzamiento de la franquicia de peleas. El título desarrollado por NetherRealm Studios trae una nueva entrega llena de elementos y personajes de las producciones pasadas. Cuenta con un modo historia, modo arcade y una alternativa online de gran calidad. Un clásico que regresa con una de sus mejores entregas

No hay muchas franquicias en el universo de los **juegos y aplicaciones** que cuente con el reconocimiento, la trascendencia y la vigencia que tiene **Mortal Kombat**. La creación de Ed Boon y John Tobias nació a comienzos de la década del 90 y hoy, a casi 30 años de que apareciera el primer título como arcade de pelea, continua como referencia del género de entregas de pelea.

Mortal Kombat 11 salió en abril de 2019 y es la última entrega de la popular saga. Se encuentra disponible para PlayStation 4, Xbox One, ordenadores y Nintendo Switch. Como siempre, fue desarrollado por NetherRealm Studios y distribuido por Warner Bros. El juego tuvo una muy buena recibida tanto de la crítica especializada como de los seguidores de la saga. De hecho, llegó a ser uno de los juego más vendidos en Estados Unidos poco después de su estreno.

Jugar Mortal Kombat 11 nos abrirá un gran número de posibilidades de entretenimiento. Hay opciones para todo tipo de usuarios. Si eres de las personas que prefieren una aventura atrapante con diálogos y animaciones podrás disfrutar de un muy buen argumento en el Modo Historia; si deseas coleccionar objetos y elementos podrás hacerlo en La Kripta; en las torres tendrás la chance de jugar el modo Arcade tradicional o Supervivencia y si deseas medir tus habilidades contra otros usuarios tendrás la alternativa de hacerlo en el Modo Online. El apartado de enfrentamientos de jugadores en línea se encuentra muy bien trabajado y las conexiones entre contrincantes son muy rápidas y sólidas.

Una de las **ventajas de Mortal Kombat 11** es que además de presentar las tradicionales mecánicas de lucha con la calidad que caracteriza a los títulos de NetherRealm Studios, el juego cuenta con un argumento muy interesante en la campaña individual. Los hechos se conectan con lo sucedido en la entrega anterior y contaremos con la llegada y la posibilidad de jugar con los personajes tradicionales de la franquicia como Scorpion, Sonya Blade, Sub-Zero o Liu Kang. Las tradicionales figuras se suman al repertorio de 34 peladores disponibles para luchar entre los cuales uno hay que conseguirlo y otros diez son contenido extra. Las animaciones y cinemáticas son de gran calidad y para nada aburridas.

Otro de los **modos de juego de Mortal Kombat 11** es La Kripta. El apartado también es algo que los seguidores del título creado por Ed Boon ya conocían y es donde los usuarios podrán canjear sus monedas por todo tipo de contenido para el juego. Todos son elementos estéticos como aspectos para los luchadores, canciones o nuevas Fatalities y Brutalities. La dinámica para esta opción se basa en una propuesta de juego de tercera persona en la que tendremos que ir accediendo a diferentes lugares del mapa uno por uno. La Kripta del último lanzamiento del juego de peleas es uno de sus puntos más altos por el enorme material que se puede conseguir dentro, gran parte de éste relacionado a las entregas anteriores de la saga.

En otra posibilidad que la entrega ofrece encontramos la modalidad de las Torres del tiempo. La opción recoge modalidades de entretenimiento de juegos pasados de la compañía y presenta una amplia variedad de desafíos en los que el jugador deberá mostrar todas sus habilidades.

El lanzamiento de NetherRealm Studios mantiene en alto su aspecto característico de brindar grandes batallas con destacadas mecánicas de ataque y defensa. Una base de controles simples y fáciles de usar que permiten ágiles

combinaciones para lograr poderosos ataques. Cada personaje tiene sus habilidades y ventajas que lo diferencia del resto lo cual hace que ninguna pelea sea igual a la otra según con quién juguemos. Una vez más las clásicas Fatality se encuentran disponibles junto a las Brutality y Mercy.

Los estudios desarrolladores de Mortal Kombat 11 traen en este lanzamiento el **mejor juego de peleas** en materia de gráficos, animaciones y efectos de sonido. El acabado de diseño no se asemeja a ninguno de los competidores de su estilo y los efectos de cada golpe nos sumergen en los sanguinarios enfrentamientos.

Y por si todo esto fuera poco, el juego de peleas cuenta una pequeña expansión de su universo en una **app gratis de Mortal Kombat** disponible para instalar en dispositivos móviles.

Mortal Kombat 11 es una parada obligada para todos los jugadores que desean tener una gran experiencia de pelea.

Pros	Cons
<ul style="list-style-type: none">- Contiene personajes históricos.- Muchos elementos para desbloquear.- Excelente modo online, funciona perfecto.- Excelentes gráficos.	<ul style="list-style-type: none">- Los skins para los personajes no son tan buenos.- La historia no tiene un buen final.- Mucha sangre. No es para jugadores que se impresionen fácil.- No es fácil desbloquear elementos.

Links Facebook: <https://www.facebook.com/MortalKombatUK/>

Twitter: <https://twitter.com/MortalKombat>

Instagram: <https://www.instagram.com/mortalkombat/>

Web: <https://www.mortalkombat.com/>

Play Store: <https://play.google.com/store/apps/details?id=com.wb.goog.mkx&hl=es>

Apple Store: <https://apps.apple.com/es/app/mortal-kombat/id949701151>