



## Review Ghost of Tsushima

### Sucker Punch Productions

Ghost of Tsushima es un juego de acción en tercera persona presentado por Sucker Punch en exclusiva para PlayStation 4. El título se encuentra ambientado en el antiguo Japón feudal y nos presenta una historia apasionante y llena de acción. Los gráficos y su ambientación son los puntos más destacados

Nos acercamos al final de 2020 y al ciclo de PlayStation 4. Sony parece buscar una despedida a lo grande de su consola lanzada en noviembre de 2013 antes de la llegada de PlayStation 5, y este año sorprendió con dos entregas que llevan al extremo el rendimiento de su dispositivo. Nos referimos a The Last of Us Part II y a **Ghost of Tsushima** el hermoso juego de Sucker Punch Productions del que hablaremos hoy.

Sucker Punch Productions es una firma con sede en los Estados Unidos que desde 2011 es propiedad exclusiva de Sony. Entre sus títulos más destacados encontramos la franquicia de Infamous, con sus reconocidas entregas Infamous 2 e Infamous: Second Son.

Ghost of Tsushima es una de las propuestas más destacadas del universo de **juegos y aplicaciones** de la actualidad. Su principal punto a destacar, y que lo resalta por sobre otras propuestas, es el apartado visual y gráfico. El juego toma el riesgo de recrear la época del Japón feudal durante la batalla que se lleva a cabo en la isla de Tsushima en 1274. En esa lucha el ejército mongol se enfrentó a los soldados Samurai que ocupaban el lugar. La recreación y la experiencia gráfica del juego de Sucker Punch son simplemente excelentes. Cada detalle se encuentra elaborado a la perfección con el objetivo de trasladarnos a ese mundo y esa época. La flora y fauna del lugar, los detalles de iluminación, los amaneceres y atardeceres, el viento y las condiciones climáticas. Una experiencia de altísima calidad acompañada por una hermosa banda musical compuesta por Ilan Eshkeri y Shigeru Umebayashi.

La historia principal nos pondrá en la piel de Jin Sakai quien sobrevive al ataque de los mongoles y buscará venganza. Jin se encontrará a medio camino entre respetar sus tradiciones como Samurai o utilizar técnicas de ataques que se encuentran fuera de su código habitual. Será de esa forma que nos moveremos entre ataques directos, con espadas y peleas como guerrero o como fantasma con técnicas de sigilo.

La historia principal tiene una duración de entre 30 y 35 horas aproximadamente mientras que, si realizamos las tareas secundarias esparcidas por todo el mapa, alcanzaremos las 60 horas. El título se encuentra dividido en tres partes.

Si bien la propuesta a la hora de **jugar Ghost of Tsushima** es la de adentrarse en un mundo de tipo sandbox o entorno abierto, cabe decir que los métodos de exploración y la progresión a la hora de descubrir los diferentes rincones del mapa podrían haber sido algo mejores. No es el punto más alto de la producción de Sony. Las misiones que acompañan a la historia principal son buenas pero en algún punto lo que debemos hacer en cada una de ellas se vuelven algo reiterativas, además algunos personajes secundarios no logran un completo desarrollo de sus argumentos, historias o motivaciones.

Sin embargo, aunque por momentos sean parecidas entre sí, las misiones que llevamos a cabo nos llevan a descubrir un mundo espectacular y una serie de mecánicas de juego muy entretenidas.

Una de las **ventajas de Ghost of Tsushima** son sus secuencias de ataque. Si decidimos optar por el enfrentamiento cuerpo a cuerpo disfrutaremos de escenas de acción muy vertiginosas con movimientos espectaculares y elaborados con lujo de detalle. Siempre con el mundo de los guerreros japoneses como guía. Tenemos una gran cantidad de movimientos, espadas, armaduras y habilidades para mejorar. Por otro lado, si se

nos da mejor intentar no ser detectados podemos inclinarnos por acercarnos a los enemigos con sigilo y modo fantasma. Dispondremos de una visión especial que nos permite posicionarnos mejor para eliminar en silencio a los hostiles.

Entre otras aventuras que se nos presentan durante las misiones nos encontraremos en momentos que tendremos que movernos entre grandes alturas con movimientos de saltos y escaladas que también sorprenden gratamente a la hora de disfrutar del producto de Suker Punch.

Para los amantes de los juegos de calidad y sobretodo para los aficionados al universo de los soldados del país Oriental, **descargar Ghost of Tsushima** es casi una parada obligada para hacerse de uno de los mejores títulos de los últimos tiempos. Cualquier desajuste que puede presentar la entrega queda opacado por la gran cantidad de puntos a favor que se pueden encontrar a lo largo del buen número de horas de juego disponibles.

Pros	Cons
<ul style="list-style-type: none"><li>- Gráficos destacados</li><li>- Ambientación muy lograda de una época pasada</li><li>- Mecánicas de combate destacadas</li><li>- Banda de sonido</li><li>- Secuencias de escalada y saltos por lugares espectaculares</li></ul>	<ul style="list-style-type: none"><li>- Misiones secundarias pueden tornarse repetitivas</li><li>- La historia podría tener un desarrollo más sólido</li><li>- Solo disponible para PlayStation 4</li><li>- La progresión entre misiones y exploración del mapa no tienen novedades</li></ul>

**Links Facebook:**

**Twitter:** <https://twitter.com/suckerpunchprod?lang=es>

**Instagram:** <https://www.instagram.com/ghostoftsushimathegame/>

**Web:** <https://www.suckerpunch.com/category/ghost-of-tsushima/>

**Play Store:**

**Apple Store:**