



Review Final Fantasy XIV: Shadowbringers

Square Enix

Final Fantasy XIV: Shadowbringers es la tercera expansión de Final Fantasy XIV. El género del juego es MMORPG y fue desarrollado y publicado por Square Enix. Fue lanzado el 2 de julio de 2019. Este juego es multiplataforma, por lo que está disponible para los sistemas operativos Microsoft Windows, PlayStation 4, PlayStation 3 y Macintosh

Final Fantasy XIV: Shadowbringers es un **videojuego** MMORPG. Shadowbringers es la tercera expansión de este juego y este título está aquí desde 2010. Para ustedes que no conocen este juego MMORPG, lo compararía con World of Warcraft. Pero Final Fantasy tiene probablemente más jugadores que World of Warcraft y es probablemente el mejor juego MMORPG que puedes disfrutar en este momento. Como dice el género de este juego, es una propuesta multijugador, donde puedes tener un poco de equipo y derrotar a muchos jefes y cosas así.

Eso era algo sobre Final Fantasy, pero sigamos con Shadowbringers, por lo que para aquellos que no jugaron las expansiones anteriores es difícil explicarlo sin estropearlo, así que lo describo solo en pocas palabras. Básicamente, la historia comienza exactamente donde terminó Stormblood (expansión anterior). Todavía luchas contra el malo de Stormblood, que quiere acabar con el mundo. El juego te lleva a una dimensión alternativa, donde la luz fue abrumada por la oscuridad, por lo que debes convertirte en un guerrero de la oscuridad y restablecer el equilibrio como antes. La historia principal te lleva mucho tiempo, en promedio son aproximadamente 54 horas, sin misiones adicionales de historia paralela, con ellas podría tomar hasta 75 horas.

Hay muchas características que vienen con Shadowbringers. Hay dos nuevos trabajos Dancer y Gunbreaker, Dancer es un DPS físico a distancia que puede arrojar armas a enemigos desde lejos y Gunbreaker es un tanque, entra en una pelea sin cabeza y defiende a su equipo. Además, se agregaron dos nuevas razas Viera y Hrothgar y el límite de nivel se incrementó de 70 a 80 y también hay nuevas mazmorras y ataques. Dos nuevas ciudades hacen que el juego también sea más fresco. Por supuesto, hay más funciones, pero no son tan importantes.

El juego es multiplataforma, por lo que puedes jugar en PC y tu amigo puede jugar, por ejemplo, en PS4. De todos modos, a veces hay algunos problemas con la conexión, podríamos ignorar esto, no es ese gran problema. Entonces, ¿vale la pena comprarlo? Absolutamente sí. Esta historia es mucho mejor que en expansiones anteriores, la historia en solitario te lleva menos tiempo que en Stormblood, pero en Co-op es mucho más jugable, y si prefieres jugar con amigos como yo, entonces vale la pena para ti y por 40 € te divertirás mucho.

Descargar Final Fantasy XIV: Shadowbringers es uno de los pocos MMORPG de pago para jugar desarrollados y publicados por Square Enix. Actualmente está disponible para PC, PS3 y PS4; Sin embargo, ahora Kay Yoshida, directora y productora de este juego, ha revelado recientemente que las conversaciones con Microsoft y Nintendo ya están en marcha.

Bueno, esto no es una confirmación, especialmente porque enfatizó el hecho de que el juego necesitaría ser totalmente compatible con jugadores cruzados para no dividir su base de jugadores, tanto Sony como Nintendo han comenzado a permitir el juego cruzado con plataformas competidoras para juegos como Fortnite o Rocket League .

Para comprender lo que sucede en el juego, esencialmente un dragón gigante mató a muchas personas y explotó muchas cosas.

Tienes muchos trabajos para elegir y podrías ser realmente bueno con cualquiera de ellos. O puedes ser dookey completo con uno. Pero si tiene problemas para elegir cuál quiere realmente, le daremos una pequeña idea sobre

algunos de ellos.

Tienes tus tanques, que mantienen la primera línea y protegen a sus amigos con sus grandes cuerpos carnosos. Tienes a tus sanadores, que necesitan detener a los idiotas que hacen todo lo posible por morir. Hablando del DPS de Malee, se preocupan por el tiempo de actividad y por ser cercanos y personales. Los rangos están demasiado asustados, por lo que retroceden y ayudan con palabras de aliento. Y luego tienes a los chicos Casty. Solo les importa lo grandes que sean sus hechizos. No se preocupan por ti. Es importante tener en cuenta que no importa qué trabajo elija, todos los demás son basura.

Como Tank eres el gran jefe, le dices a la gente qué hacer. Debes liderar a los demás. Como sanador es tu trabajo ser un canguro. Otros pueden funcionar sin ti. Y como DPS, no te importa un comino lo que hacen los demás. Solo vas por tu gran análisis.

Si lo que quieres es uno de los **juegos y aplicaciones** más fantásticos del mercado, **Final Fantasy XIV: Shadowbringers** es tu mejor opción.

Pros	Cons
- Storyline	- Algunos problemas con la conexión
- Multiplataforma	- Faltan traducciones
- Tiempo de juego	- Las misiones secundarias y las mazmorras podrían tener más desarrollo.
- Personajes bien definidos	- Violencia

Links Facebook:

Twitter:

Instagram:

Web: <https://store.steampowered.com/agecheck/app/1016870/>

Play Store:

Apple Store: