



Review Dying Light

Techland Publishing

Techland es especialista en juegos de zombies y nos trae una nueva entrega con Dying Light. El título que se encuentra disponible para consolas y ordenador se desarrolla en un entorno de mundo abierto en el que deberemos sobrevivir en una ciudad llena de muertos vivientes

Zombis, zombis y más zombis. Son de los invitados más recurrentes en juegos, libros, películas y series. Techland ha demostrado ser especialista en el género con lanzamientos como Dead Island y la franquicia de **Dying Light**. La empresa de desarrollo de videojuegos con sede en Polonia y nacida en 1991 sorprende con una entrega que presenta una experiencia muy real y tenebrosa de un mundo lleno de muertos vivientes.

Descargar Dying Light nos transportará a una ciudad repleta de seres tenebrosos en la que deberemos encontrar la causa del desastre que ocurrió en ese lugar. Si bien la historia no es nada nuevo o algo que sea inédito, la jugabilidad es uno de los puntos fuertes de este título. El mapa es realmente grande y tiene un funcionamiento de tipo sandbox o mundo abierto, es decir que podemos interactuar todo lo que queramos con los objetos y personajes que se nos presenten.

El modo historia del juego de Techland cuenta con unas 15 20 horas si no se realizan misiones secundarias. Si le agregamos la gran cantidad de cosas que hay por hacer en el extenso territorio, la cantidad de tiempo para jugar la campaña sube a 50 horas. Todo un mundo lleno de oportunidades para demostrar nuestras habilidades de supervivencia.

¿Y cuáles son esas habilidades? Dying Light nos retará a desarrollar nuestras capacidades de saltos y acrobacias de tipo parkour. Deberemos movernos con agilidad e inteligencia entre los diferentes sectores de lugar para esquivar a los hambrientos muertos vivientes. Los movimientos son muy importantes y hay que ejecutarlos de manera calculada, no basta con tan solo saltar de un lado al otro. Además, tendremos la obligación de ser astutos y eficaces a la hora de crear, combinar y racionar objetos que nos permitan sobrevivir. Por lo que es muy importante revisar bien cada sitio por donde pasemos.

Como dijimos, los zombies son de los villanos favoritos en el mundo de los **juegos y aplicaciones**. En la entrega de Techland se han desarrollado con gran calidad y trabajo. Los muertos vivientes actúan de diferentes maneras según el momento del día que juguemos. De día les cuesta más moverse mientras que cuando cae la noche son capaces de realizar una mejor persecución. Además se encuentran muy atentos a los ruidos que realizamos en cada uno de nuestros movimientos. Tanto el desarrollo de gráficos como el de sonido son de los puntos más altos de la entrega.

El combate será de mucha importancia a la hora de enfrentarnos a nuestros enemigos. La variedad de armas se encuentra mejor ejecutada en lo que refiere a elementos para atacar cuerpo a cuerpo a comparación del repertorio de armas de fuego. Las batallas con los zombies son muy sangrientas y permiten descargar toda nuestra ira contra ellos destrozándolos por completo.

Otro de los **modos de juego de Dying Light** y que ha sido muy bien recibido por los fanáticos y la crítica especializada es la alternativa de Multijugador Cooperativa. Se puede disfrutar de toda la aventura de este mundo lleno de zombies hasta con otros 3 usuarios. La posibilidad de atravesar la historia en compañía aporta un buen condimento a la hora de interactuar con el entorno y enfrentar a la horda de muertos vivientes pero disminuye un poco la dificultad de juego. Los zombies encuentran un poco complicado superar las posibles estrategias que se pueden coordinar al jugar en equipo.

Entre las novedades que trae la entrega que se encuentra disponible para consolas y ordenador, nos encontramos con la chance de ser un zombi en el modo "Be The Zombie". Muchos usuarios esperaban con gran expectativa esta posibilidad ya que en general se combate a estos seres en lugar de ponerse en la piel de uno de ellos. Una vez activada la función podremos infiltrarnos en las partidas de otros jugadores y tratar de cazarlos. Esta modalidad aporta una variante interesante que le aporta dificultad al modo multijugador. En caso de no querer que se infiltren jugadores de este tipo podemos configurar la partida para que no suceda.

Para aquellos amantes de los juegos de supervivencia, mundos abiertos y, claro está, zombis Dying Light es uno de los juegos disponibles que no pueden dejar de agregar a sus bibliotecas.

Pros	Cons
- Buenos enfrentamientos cuerpo a cuerpo. - La mecánica de saltos es lo más novedoso. - Muchas posibilidades de interacción con el entorno. - Hay un modo para ser un zombi.	- El argumento de la historia no es original. - El modo multijugador baja mucho el nivel de dificultad. - Las armas no se encuentran bien trabajadas. - La banda de sonido puede ser mejor.

Links Facebook: <https://www.facebook.com/DyingLightVideoGame/>

Twitter: <https://twitter.com/DyingLightGame>

Instagram: <https://www.instagram.com/dyinglightgame/?hl=es>

Web: <https://dyinglightgame.com/>

Play Store:

Apple Store: