Review Days Gone
SIE Bend Studio
Days Gone es una nueva entrega de tipo mundo abierto, esta vez con la temática de zombis y supervivencia como guía. El juego fue desarrollado por SIE Bend Studio y propone una extensa historia sobre un hombre renegado que junto a su moto buscará a su mujer

Una de las propuestas esperadas con mayor expectativa para PlayStation 4. **Days Gone** es la entrega de los reconocidos estudios SIE Bend Studio, responsables de Syphon Filter uno de los títulos más aclamados de la historia de los videojuegos. Sony apuesta a un juego de zombis y mundo abierto, idea que siempre es bien recibida en el universo de los **juegos y aplicaciones**.

Jugar Days Gone significa adentrarnos en una extensa historia que cubren los hechos en la vida de Deacon St. John. El personaje es un fanático de las motos que pierde a su esposa Sarah en una tierra que fue arrasada por un virus que destruyó a la humanidad y llenó la ciudad de zombis peligrosos. En el camino se encontrará con un variado repertorio de personajes secundarios que nos acercarán todo tipo de misiones, tanto de la historia principal como opcionales. El juego que fue lanzado en abril de 2019 cuenta con nada menos que 40 horas aproximadas de duración, además de un enorme entorno de tipo sandbox con el que podemos interactuar para sobrevivir. Como suele suceder con los grandes lanzamientos de Sony, la historia y el carácter de los personajes son de los elementos más y mejor trabajados. Aunque en Days Gone puede resultar algo largo para ciertos jugadores.

Descargar Days Gone en nuestras consolas es una de las grandes opciones para aquellos fanáticos de las motos. ¿Por qué? Porque Deacon St. John andará en ella la mayor parte del tiempo y es uno de los ejes centrales del juego. Incluso es uno de los elementos más y mejor desarrollados, tanto en su mecánica como en la mejoras posibles que el usuario puede realizarle a medida que avanza en la historia.

Habrá que estar pendiente de que no se quede sin combustible o se averíe. Para esto hay que buscar durante nuestro camino piezas de repuesto y gasolina. Las mejoras que podemos aplicarle al vehículo son en relación a la velocidad y resistencia como así también cambios en el aspecto estético como alterando la pintura o sumando adornos. La moto funciona también como punto de guardado rápido y tendremos sobre ella una gran cantidad de desafíos como persecuciones, ataques de animales o disparos de otros personajes que se encuentren en nuestra misma situación de supervivencia.

En lo que refiere a armamento y tácticas de combate el título de SIE Bend Studio ofrece una propuesta sólida y con un buen funcionamiento. En Days Gone contamos con una aceptable variedad de armas de disparo y de objetos para pelear cuerpo a cuerpo. Hay movimientos de sigilo, podremos marcar enemigos y habrá que juntar objetos a lo largo de la partida para poder producir municiones, explosivos y elementos para curar la salud. Las diferentes habilidades se irán desbloqueando a medida que el jugador avance y podremos hacernos de más movimientos y tácticas para derrotar a los zombis.

Una de las **ventajas de Days Gone**, y que más esperaban los fanáticos tras los anuncios que se realizaron del juego antes del lanzamiento, eran las hordas de zombis. La presencia de este enorme grupo de enemigos era una propuesta novedosa y que llamó mucho la atención de aquellos seguidores del género. Finalmente hemos podido enfrentarlas y es muy divertido hacerlo. El objetivo será deshacernos de ellas al utilizar elementos que se encuentren alrededor nuestro o diseñando estrategias con las armas y recursos que tenemos disponibles. Las hordas de zombis es uno de los elementos más originales del juego.

Otro de los cambios que la entrega exclusiva de Sony presenta es la manera en la que se organizan las misiones. A diferencia de otros títulos de su género de mundo abierto, podremos acceder a un menú que presentará historias y tramas con un porcentaje que marca cuánto hemos completado de ese arco.

Lo que refiere a gráficos y sonido es el punto más sólido de Days Gone. Todas las bondades de la consola se encuentran utilizadas y aprovechadas al máximo otorgando una experiencia única en la inmersión de este mapa lleno de zombis y amenazas. Las estaciones, el clima y el momento del día cambian a lo largo de la partida y esto se refleja de manera más que correcta en el mapa.

Days Gone es una cita obligada para los jugadores que gustan de mundo abierto y zombis.

Pros	**Cons**
- Buenas mecánicas para explorar y sobrevivir. - El tamaño del mapa ofrece grandes posibilidades. - Banda de sonido y efectos. - Apartado gráfico destacado. - El diseño de las hordas de zombis. - El manejo de la motocicleta.	- Las misiones se vuelven repetitivas. - El personaje no está bien desarrollado. - No hay buenos personajes secundarios. - La IA no es tan buena a la hora de enfrentarla.

Links Facebook: https://www.facebook.com/SonyBendStudio/
Twitter: https://twitter.com/bendstudio
Instagram: https://www.instagram.com/sonybendstudio/
Web: https://www.playstation.com/es-co/games/days-gone-ps4/
Play Store:
Apple Store: