



Review World of Warcraft

Blizzard Entertainment

Uno de los títulos más importantes del mundo de los videojuegos. Desde hace más de diez años World of Warcraft es referente de su género. El MMO de Activision nos invita a adentrarnos en una historia apasionante donde desarrollaremos nuestro personaje al cumplir misiones en diferentes escenarios

Los MMOG o juegos de multijugador masivos en línea tienen un rey. Hay un título que popularizó el estilo de estos títulos, que tiene el récord oficial de entrega con mayor cantidad de usuarios, que tiene en su universo películas, libros, cómics y una historia digna de un gran reino fantástico. Nos referimos a **World of Warcraft**, el suceso creado por Blizzard Entertainment con más de 15 años de existencia.

Entre la gran cantidad de **juegos y aplicaciones** que se desarrollaron (y se producen de manera continua) de este tipo, World of Warcraft fue el pionero y para 2020 continúa entre los productos de su género con mayor cantidad de fanáticos. Desde su nacimiento en 2005 se lanzaron 9 expansiones y hasta se volvió a poner en línea la versión clásica de la historia del reino de Azeroth.

Descargar World of Warcraft nos trasladará a un juego de rol con características únicas. Lo que más distingue a la entrega es la densidad de la historia y la gran cantidad de misiones, desafíos y elementos que podemos explorar en el gigantesco mapa repleto de diversos mundos, Reinos, escenarios, campos de batalla, bandas. Hay mucho territorio y lugares para cumplir las misiones que nos habilitarán a subir de nivel nuestro personaje. A medida que incrementamos el nivel se desbloquean talentos y habilidades. Cada personaje es único y el modo de jugar será distinto según a quién tengamos.

Y es que una de las **ventajas de World of Warcraft** son los diferentes personajes que podrás entrenar para escribir tus propias aventuras en estas tierras fantásticas. Apenas comencemos debemos elegir un bando. Las opciones disponibles son Alliance o Horde. Las figuras de Alliance se mantienen en la tradición de proteger al reino de Azeroth contra las amenazas, por otro lado, los jugadores que escojan Horde, tendrán en su poder personajes que se guían por la unidad, quieren ser libres y no dejarán que nadie los controle.

En las líneas de Alliance tendremos la chance de ser: Human, Dwarf, Night Elf, Gnome, Draenei, Worgen o Pandaren.

Horde tiene entre sus filas a: Orc, Undead, Tauren, Troll, Blood Elf, Goblin y Pandaren.

Para aquellos usuarios que posean la expansión Battle for Azeroth podrán hacerse de otro grupo de tropas a la hora de elegir. En la facción Alliance se suma Void Elf, Lightforged Draenei, Dark Iron Dwarf, Kul Tiran y Mechagnome. En el grupo de Horde encontramos Nightborne, Highmountain Tauren, Mag'har Orc, Zandalari Troll y Vulpera.

Cada una de estas opciones para empezar a jugar World of Warcraft tiene un extenso desarrollo y marcará nuestro rumbo. Poseen una historia, rasgos que los hacen especiales en los combates, se llevan mejor o peor con otras razas y tienen diferentes clases disponibles. Por ejemplo en el caso del humano se puede optar por ser: guerrero, paladín, cazador, pícaro, sacerdote, mago, brujo, monje o caballero de la muerte. Además los personajes tienen una ciudad en particular, un líder y una montura racial, es decir un tipo de caballo especial.

Una vez que elijamos en qué reino jugar, qué raza será el personaje y qué clase, tendremos la opción de personalizar por completo la figura elegida. Se puede alterar el género, el color de la piel, el rostro, peinado, color de pelo y vello facial a nuestro gusto. Existe también la posibilidad de hacerlo de manera aleatoria.

Una vez iniciado el jugador recibirá una pequeña animación vinculada a la clase que eligió y luego estará dentro del mundo de World of Warcraft. Un buen consejo es que al apenas empezar presionemos la tecla ESC para ingresar en

la interfaz y así habilitar las cuatro barras que hay disponibles. Esto lo realizamos con el objetivo de poder visualizar mejor todas nuestras habilidades. Luego cogemos la misión que estará cerca nuestro, presionamos la letra M para ver dónde es en el mapa y ya está. Hemos dado inicio a nuestra aventura en el mundo de WoW.

El aspecto social es uno de los más importantes a destacar también en el producto más importante de Blizzard. Podremos formar parte de Hermandades para interactuar con otros jugadores.

World of Warcraft es un juego enorme. Posee una gran cantidad de posibilidades y de información de todo tipo que podrán disfrutar los amantes de los juegos de rol e historias fantásticas.

Pros	Cons
<ul style="list-style-type: none">- Historia apasionante.- Es un clásico indiscutido de los videojuegos.- Gran cantidad de contenido.- Muchas posibilidades para desarrollar nuestro personaje.	<ul style="list-style-type: none">- Algunos escenarios pueden ser antiguos en los gráficos.- Hay muchos elementos que pueden resultar agobiantes.- Las mecánicas son antiguas comparadas a juegos disponibles hoy en día.- Problemas en el servidor.

Links Facebook: <https://www.facebook.com/WorldofWarcraft.es/>

Twitter: https://twitter.com/warcraft_es

Instagram: <https://www.instagram.com/warcraft/>

Web: <https://worldofwarcraft.com/es-es/>

Play Store:

Apple Store: