



Review Resident Evil 2

Capcom

El título histórico de Capcom vuelve mejorado para PlayStation 4 y Xbox One. Resident Evil 2 salió en 1998 y marcó un antes y un después en la historia de los videojuegos. Ahora regresa con una gran cantidad de aspectos mejorados que por momentos hacen olvidar los años que pasaron del lanzamiento original

En 1998 Capcom revolucionó el universo de **juegos y aplicaciones**. Nada volvería a ser igual luego del lanzamiento de **Resident Evil 2**. Los eventos alrededor del virus que azotó Raccoon City serían una de las historias más populares en el mundo de los videojuegos. Tal es así que se produjeron desde su primer lanzamiento en 1996 más de 30 títulos y se estrenaron varias películas alrededor de la franquicia creada por la empresa japonesa.

Jugar Resident Evil 2 fue una experiencia de alta intensidad que marcó la vida de toda una generación de gamers. La propuesta acercaba una modalidad de juego muy real que asustaba minuto tras minuto. El efecto de horror, terror y supervivencia alcanzó un grado de desarrollo que fue único y novedoso para su época.

Luego de más de veinte años Capcom nos devuelve la oportunidad de vivir la aterradora experiencia con la posibilidad de descargar **Resident Evil 2** para PlayStation 4 y Xbox One.

Al igual que en el original, el jugador puede elegir el personaje en el que quiere encarnar (León o Claire), sin embargo, los escenarios de los dos héroes difieren significativamente y ofrecen versiones alternativas de eventos según las acciones del jugador. Los personajes tienen sus ayudantes. Es la agente de espías Ada Wong, que está buscando a Umbrella y Sherry Birkin, la hija de uno de los científicos.

En la nueva entrega se aumentó el número de zombis en la pantalla y se enriqueció la acción de las calles en llamas de la ciudad, lo que causó una mayor intensidad de acciones que antes. Los jugadores también pueden visitar lugares como la estación de policía, los canales o el laboratorio de Umbrella. El núcleo del juego se mantuvo sin cambios en Resident Evil 2, por lo que seguimos la acción desde la perspectiva de la tercera persona. La diversión en la producción de Capcom se divide en dos elementos básicos: resolver acertijos de lógica sofisticada y luchar contra zombies y otros mutantes. Dependiendo de la elección del personaje, puedes contar con un arsenal diverso. En el menú, el jugador puede verificar la salud de los héroes, usar medicamentos para curar heridas, asignar armas o combinar algunos elementos. La condición de los héroes también se puede determinar directamente en el juego. Cuanto mayor es el daño, más lenta se mueve la persona, se queda a un lado o comienza a cojear. El exceso de elementos se puede almacenar en casos especiales, y el estado del juego se guarda mediante máquinas de escribir utilizando las cintas de colorear encontradas durante el juego.

Una de las **ventajas de Resident Evil 2** es que su **nueva versión** parece ser un juego totalmente nuevo. La remasterización del apartado gráfico es perfecto y se ajusta a la tecnología de las potentes consolas de Sony y Microsoft. Si bien algunos detalles podrían haber sido mejorados no hay que olvidar que se trata de un juego que salió a finales de los 90. Si logramos mantener eso en mente estaremos sorprendidos del producto que tenemos en nuestras manos. Ahora bien, si nos sentamos a vivir la experiencia de Capcom con ojos de jugador de 2020 encontraremos falencias lógicas. La banda de sonido podría ser mejor, los argumentos de las historias son algo similares entre ellos, algunos gráficos muestran alguna que otra falla, etc.

La jugabilidad también se ha ajustado de una manera correcta y los enfrentamientos con los temibles zombis son muy buenos. Incluso tendremos la opción de jugar al título en lo que se denomina modo hardcore el cual hace la tarea mucho más difícil. En esta alternativa tendremos muchos menos puntos de control para guardar la partida tal cual sucedía en nuestras antiguas PlayStation 2.

Capcom pone a nuestra disposición una entrega que toda persona que sea fanática de los videojuegos no se puede perder. Es un clásico que, si bien puede que tenga elementos que hayan quedado antiguos a día de hoy, marcó el camino y las bases para muchas entregas que salieron posteriormente. La empresa realizó una gran labor para que Resident Evil 2 vuelva a las consolas de última generación con un desarrollo gráfico muy mejorado que hace parecer que al juego no le pasaron los años.

Si quieres terror, aventura, supervivencia y experimentar una parte de la historia grande de los videojuegos, no puedes dejar pasar la experiencia de jugar Resident Evil 2.

Pros	Cons
<ul style="list-style-type: none">- Gráficos adaptados de manera correcta.- Es un clásico que marcó la historia de la industria.- Por momentos parece un juego completamente nuevo.- Terror y supervivencia en modo extremo.- Excelente historia.- Una experiencia muy real.	<ul style="list-style-type: none">- La música podría ser mejor.- Algunos elementos de la historia ya no funcionan como hace 20 años.- Los acertijos pueden resultar complicados.- No apto para personas que se asusten fácilmente.

Links Facebook: <https://www.facebook.com/ResidentEvil2RemakeLeon/>

Twitter: https://twitter.com/RE_Games

Instagram: https://www.instagram.com/re2_remake/?hl=es

Web: <http://www.residentevil2.com/>

Play Store: <https://android-1.com/en/5383-resident-evil-2-remake.html>

Apple Store: