



Review Fifa 19

Electronic Arts

FIFA 19 es uno de los juegos de simulación más jugados y vendidos en el mundo donde puedes jugar la campaña de fútbol o en línea. Puedes controlar a los jugadores y sus estrategias en tiempo real. Este juego de simulación se puede jugar en PlayStation 3, Play Station4, Xbox 360, Xbox One, Nintendo Switch y MicroSoft Windows

En Septiembre de 2018 se lanzó al mercado la entrega del ya tradicional **Fifa juego** que cada año promete con reinventarse pero esta vez trae un as para demostrarlo, la flamante nueva licencia de la UEFA Champions League!

La pregunta es si el máximo campeonato de clubes del mundo representa la única novedad que podemos esperar en esta edición del afamado juego de fútbol.

Como todas las ediciones de la era moderna de **FIFA 19** intenta ofrecer la experiencia máxima del fútbol licenciado hecha video juego con algo para cada tipo de fan. En esta edición todo gira en torno a la Champions, torneo que le da un alce de autenticidad al juego, empezando por el trayecto que este año regresa con una nueva estructura de 3 arcos narrativos que puedes alternar en todo momento.

Introdujeron un elemento de progresión paralelo a la valoración global de cada protagonista que te motiva a entenderte con un compañero específico o mentor de tu equipo, lo que conduce a un desafío y la opción de ganar un parque especial, nada de eso es revolucionario pero da la sensación de que este proyecto es diferente al del año anterior.

Jorney sigue cumpliendo su misión ofrecer una alternativa real para los modos carrera y ultimate. Naturalmente la Champions League y la Europa League también aderezan ahora el modo carrera como director técnico y él le sube una rayita a la dosis cinemática incorporando transiciones elaboradas para ilustrar los eventos más destacados del trámite de la temporada como fichajes o sorteos e incluso hay nuevas introducciones de partidos para jugadores relevantes, ésta idea da para mucho más, pero no pasa desapercibida y el modo carrera como jugador también introduce algunos nuevos cortes cinemáticos aunque cuando te cambias de equipo solo ves una triste hoja firmada.

Como Director Tecnico otra novedad es poder elegir la dificultad de ultimate que antes solo estaba disponible en fifa ultimate team, así como personalizar las tácticas rápidas a las que accedes. En el menú estrategico puedes configurar a detalle como lucen estos parados tácticos y si le dedicas tiempo notarás con claridad el impacto en el trámite de los partidos, esto aunado a los roles por jugador y los cambios pre programados logran que la balanza entre arcade y simulación quede un poco más equilibrada.

El cambio más divertido e importante que trae consigo el **Juego FIFA 19** es el que le hicieron al modo de partido amistoso o patada inicial. Patada inicial ahora es una alternativa dinámica y puedes vincular cada mando con un identificador específico, nombre o incluso game attack pero lo importante del asunto es que el juego llevará registro de las estadísticas de los partidos que se disputen. Algo muy interesante es el hecho de que puedas jugar partidos amistosos con reglas imaginativas y verdaderamente divertidas. Puedes jugar partidos amistosos estableciendo el marcador a favor o en contra específico por si juegas con tu hermanita con reglas especiales, para que no haya tarjetas, etc.

En esta edición de **Fifa 19 ultimate** team recibió novedades menores pero sustanciosas, entre las cuales figuran la opción de abrir paquetes donde solo puedes quedarte con un elemento de todos los que contiene, así como una nueva forma de competencias por divisiones que hasta donde pudimos experimentar diluye un poco de esa

frustración por jugar con equipos mucho mejores que el tuyo, obviamente hay menos iconos como elementos de la Champions league.

Lo primero que notarás al **Descargar Fifa 19** y comenzar a Jugar es que se siente incluso más pausado que antes, afortunadamente es responsivo y el trabajo de animación así como de simulación de movimientos en tiempo real cada vez esta más refinado. Si visualizas un movimiento en tu mente probablemente puedas en el juego rápida e intuitivamente, es pocas palabras, fifa 19 es un juego de más contacto lo que le viene bien a una experiencia que ya llevaba varios años privilegiando el ataque y dejando a los defensas con pocas herramientas, choques de hombros que entregas pasadas duraban una fracción de segundo en la nueva versión se vuelven forcejeos tangibles con el control donde posicionarse adecuadamente y oprimir el gatillo izquierdo en el momento exacto son acciones indispensables en la disputa del balón.

Al final la sensación es mas de la de un juego que disfruta más de encontronazos y fricción entre los jugadores pero también la de una dinámica donde los delanteros no se sienten tan inalcanzables o invulnerables.

Pros	Cons
<ul style="list-style-type: none">-Gran acción sobre el terreno.-Momento emocional en la historia.-Las tácticas dinámicas hacen de FIFA un juego más medido.-La presentación general es excelente, con el paquete de redondeo de la licencia de la Champions League.	<ul style="list-style-type: none">-Los nuevos cambios de jugabilidad no son efectivos.-Ninguna experiencia en línea ocasional para jugadores de FUT.-El modo carrera y los clubes Pro necesitan desesperadamente una revisión.- Los personajes hacen movimientos antinaturales por los cortes en la conexión.

Links Facebook: <https://www.facebook.com/easportsfifa>

Twitter: <https://twitter.com/easportsfifa>

Instagram: <https://www.instagram.com/easportsfifa/>

Web: <https://www.ea.com/pl-pl/games/fifa/fifa-19?setLocale=es-es>

Play Store: <https://play.google.com/store/apps/details?id=com.ea.gp.fifaultimate&hl=es>

Apple Store: