



Review Devil May Cry 5

Capcom

Devil May Cry 5 es un juego de lucha del diablo, muy similar a muchos otros juegos de la misma temática, pero en el que no importa cuántos demonios y monstruos matas, sino cómo los matas. Cada personaje tiene sus propios métodos, lo que lo hace aún más divertido

Devil May Cry 5 es un videojuego de acción y aventura hack and slash, desarrollado por el legendario desarrollador Capcom. Es la quinta secuela de la serie Devil May Cry y el juego real tiene lugar 5 años después de los eventos de su antecesor, Devil May Cry 4. La historia sigue a un trío de guerreros con poderes demoníacos: Dante y Nero, bien conocidos por las precuelas y nuevo protagonista llamado V, mientras intentan detener y destruir al Rey Demonio Urizen, que amenaza a la humanidad y a la Tierra misma. Durante el juego, el jugador puede usar a estos tres personajes en diferentes misiones, ya que cada uno de ellos tiene su propio modo de juego y forma de lucha, así como las formas de hacerse más fuertes. En el punto más alto de sus poderes, el misterio detrás de V se revela junto con su conexión con el Rey Demonio Urizen. Devil May Cry 5 está disponible para PC, Playstation 4 y Xbox One.

La mecánica de juego de **Devil May Cry 5** no se centra en cuántos enemigos matas, sino en cómo los matas, lo que significa una acción rápida y elegante. A medida que el jugador diezma hordas de demonios, recibe una clasificación de estilo, que está determinada por una serie de factores, como la variedad de movimientos, la duración de los combos utilizados o cómo esquivó los ataques. Además, lo que es muy interesante, la música que suena durante las peleas, cambia según el rendimiento de los jugadores durante la misma, por lo que si no peleas bien, la música será menos intensa. Puedes elegir el doblaje de los diálogos, teniendo la opción de cambiar entre el inglés o el japonés y con subtítulos en español. De todos modos, puedes comprar algunas habilidades para tu personaje, pero como hay tres, te obliga a usar solo una durante el juego.

Devil May Cry 5 utiliza un sistema de combos que van subiendo el nivel de dificultad pero que lo hace muy accesible y fácil de jugar, puedes cambiar las veces que quieras de personajes en la propia partida, ya que cada uno de ellos va a tener sus propias formas de luchar, muy diferentes unas de otras. Una de sus ventajas es que cada uno de los tres guerreros irá mejorando y ampliando sus habilidades entre misiones.

Para aquellos que no estén familiarizados con la saga, **Devil May Cry 5** incluye un vídeo para que te pongas al día de todo lo que ha pasado hasta la fecha y no te pierdas nada. Ahora, analicemos un poco esos tres personajes protagonistas del juego:

Nero, empuñando la espada Red Queen para el combate cuerpo a cuerpo y el revólver Blue Rose, tiene un brazo robótico de alta tecnología, llamado Devil Breaker, que tiene una variedad de funciones, como atrapar a los enemigos desde la distancia con un gancho o detener el tiempo para congelar a los enemigos en su lugar. Pero, esos Devil Breakers son frágiles, por lo que pueden ser destruidos, sin embargo, él puede encontrar otros en el camino. Cada brazo es diferente y se utilizarán en situaciones distintas, por lo que tendrás que ir recogiendo todos los que encuentres.

Dante es el cazador de demonios favorito de los amantes de la saga, siendo el más completo de los tres. Puede elegir entre hasta 4 estilos de lucha diferentes para crear nuevas técnicas o defenderse de los ataques enemigos. Además de empuñar su legendaria espada Rebelión, ahora empuña la espada demoníaca Sparda, el nuevo Devil Arms y una motocicleta, que puede dividirse en dos partes y convertirse en un arma similar a una sierra llamada

Cavaliere. Su nivel de juego está muy por encima de los otros dos, y eso se nota, siendo el claro protagonista.

El más misterioso del trío de los personajes jugables es V, un personaje misterioso que recita poesía de Shakespeare y William Blake y que maneja "únicamente" un libro y un bastón de plata. Pero lo que descubrirás es que utiliza tres demonios basados ??en enemigos del primer juego de peleas. El primer demonio es Griffon, demonio de ataque a distancia, Shadow, pantera que forma cuchillas, púas y un portal desde su propio cuerpo y Nightmare, un golem muy grande. Una vez que V entra en el estado de Devil Trigger, su cabello se vuelve blanco y usa su golem con una combinación de ataques cuerpo a cuerpo y rayos láser para luchar contra los enemigos, mientras que termina peleando con su bastón.

Pros	Cons
<ul style="list-style-type: none">- Combate fantástico.- Escenas con estilo.- Cada personaje jugable se siente único.- La música va con la intensidad de la pelea.	<ul style="list-style-type: none">- La historia realmente no despega hasta el final.- Algunos entornos genéricos en los segmentos medios.- Los niveles pueden llegar a ser muy lineales.- El personaje de V tiene menos presencia.

Links Facebook: <https://www.facebook.com/DevilMayCry5Official/>

Twitter: <https://twitter.com/DevilMayCry>

Instagram: <https://www.instagram.com/officialdevilmaycry/?hl=es>

Web: https://store.steampowered.com/app/601150/Devil_May_Cry_5/

Play Store:

Apple Store: